



---

## Start en raceprocedures NK Zonnebootrace 2018

### Duurrace Akkrum (vrijdag) (Race Elements Catalogue element E: Stage)

#### Start

Iedere vaartuigcategorie heeft zijn eigen start, er wordt gestart vanaf de Kolk tussen 10.30 en 11.30 uur. Uitleg over de start krijgt u donderdagavond tijdens het Palaver, hier worden ook de definitieve starttijden per klasse bekend gemaakt.

#### Route

Als eerste wordt de noordelijke route gevaren, richting Jirnsom, met de klok mee. Tijdens het varen zullen de schippers rekening moeten houden met de snelheidsbeperkingen die er op het traject gelden. Daarnaast is specifieke aandacht van de schippers vereist bij de twee oversteken van het Prinses Margrietkanaal. Ook het zuidelijke deel van de route wordt met de klok mee gevaren. Tijdens het Palaver worden de schippers gewezen op de risico's en hun te nemen verantwoordelijkheid.

In het noordelijke- en in het zuidelijke deel van de route is een controlepost aanwezig. Het is verplicht om deze post te passeren, dusdanig dat het startnummer leesbaar is. Indien dit niet gebeurt, vindt uitsluiting van de race plaats.

---

---

## Finish

Deze vindt plaats in de Kolk in Akkrum. Zodra de vaartuigen onder de grote boog doorvaren wordt de tijd vastgelegd en is de race beëindigd.

## Ranking

Per klasse wordt er op basis van de raceduur de ranking bepaald. De winnaar is het team met de kortste raceduur. Op basis van de ranking worden punten toegekend. Dat gebeurt voor de Duurrace Akkrum, later voor de race Rondje Akkrum en voor de Sprint Akkrum. Het puntentotaal van de drie races bepaald wie de winnaar is van de NK Zonnebootrace 2018.

## **Rondje Akkrum (zaterdag) (Race Elements Catalogue element B: Endurance Competition, option B)**

### Start

Voor deze race geldt een bijzondere startprocedure. Voorafgaand aan het vertrek van alle vaartuigen en als onderdeel van de race wordt er een hardloopwedstrijd georganiseerd over een afstand van 1,7 kilometer. Ieder team zorgt voor een vertegenwoordiger die hieraan kan deelnemen. De hardloper hoeft niet de kapitein van het vaartuig te zijn.

Na het startschot, dat wordt gegeven nabij de Reuzetent, vertrekken de 'lopers' volgens een massastart naar het vertrekpunt (Weidlân) waar de vaartuigen naast elkaar met de spiegel naar de wal klaarliggen. Het vaartuig mag vertrekken als

het aangetikt wordt door de eigen renner. Vaartuigen die eerder vertrekken worden uitgesloten van de race.

De volgorde waarin de vaartuigen klaarliggen aan de wal wordt bepaald door de organisatie. Bepalend hiervoor is de raceuitslag van de vorige dag. Alle vaartuigen liggen voor de start op een rij met de achtersteven naar de wal. Op de wal staan maximaal twee teamleden die het vaartuig op zijn plaats houden. De snelste boten liggen achteraan in de rij. Informatie hierover ontvangt u tijdens het Palaver van donderdagavond.

## Route

De route en richting waarin gevaren wordt is hetzelfde ten opzichte van het afgelopen jaar. Tijdens het rondje Akkrum passeren de vaartuigen twee keer de spoorbrug.

De vaarrichting is tegen de klok in.

Op de route geldt tijdens de race een algeheel vaarverbod voor andere vaartuigen. Informatie over de route ontvangt u tijdens het Palaver.

## Tijdsduur

De duur van de race bedraagt 1 uur. De tijd gaat in wanneer het startschot is gegeven. De hardloopwedstrijd maakt onderdeel uit van de race. Na 1 uur mag ieder vaartuig de ronde afmaken waarmee het bezig is. Bij de finish wordt de eindtijd per vaartuig geregistreerd.

## Finish

Deze is gesitueerd op de Kolk. Zodra de vaartuigen onder de grote boog doorvaren wordt de tijd vastgelegd en is de race beëindigd. Bij de finish wordt zowel het aantal ronden als de finishtijd geregistreerd.

---

---

## Ranking

Het team dat de meeste ronden heeft afgelegd is de winnaar. Bij een gelijk aantal ronden is de binnenkomsttijd bepalend voor de ranking. Een snellere tijd betekent een hogere ranking.

Op basis van de ranking worden punten toegekend. De punten voor het Rondje Akkrum bepalen samen met de punten voor de duurrace Akkrum en de punten voor de Sprint Akkrum de einduitslag. Het team met het hoogste puntentotaal van de drie de races is de winnaar van de NK Zonnebootrace 2018.

## **Sprint Akkrum (zaterdag) (Race Elements Catalogue element A: Sprint, option I)**

### Start

Er wordt gestart vanaf het startpunt ter hoogte van de Bibliotheek, Boarnswal 15, in Akkrum. Er wordt individueel gestart. Na het startschot gaat de tijd lopen. De startvolgorde is de volgende: Young Solar, V20, A-klasse en Top-klasse.

### Traject

Voor de sprint dient een traject te worden afgelegd met een lengte van ongeveer 350 meter. Gevaren wordt er over de rivier de Boarn.

### Finish

De grote boog geeft de finish weer. Zodra de vaartuigen onder de grote boog doorvaren wordt de tijd vastgelegd en is de race beëindigd. Uitgevaren kan er worden onder het rechter deel van de spoorbrug door. Tijdens de sprint is dit deel van de

spoorbrug afgesloten voor alle andere vaarverkeer. Let op: bij het terugvaren begeef je je tussen het overige vaarverkeer.

## Ranking

Het team met de snelste tijd krijgt de hoogste ranking. Daarna volgen de teams op basis van de geregistreerde finishtijd. Een snellere tijd betekent een hogere ranking.

Op basis van de ranking voor de Sprint Akkrum worden punten toegekend. Deze punten bepalen samen met de punten het Rondje Akkrum en voor de punten Duurrace Akkrum de einduitslag. Het team met het hoogste puntentotaal van de drie de races per klasse is de winnaar van de NK Zonnebootrace Nederlands kampioenschap 2018.

---

### *Puntensysteem eind-ranking:*

	<i>Punten:</i>	<i>Punten:</i>	<i>Punten:</i>	<i>Punten:</i>
	<i>Endurance</i>	<i>Rondje</i>	<i>Sprint</i>	<i>Totaal</i>
	<i>Akkrum</i>	<i>Akkrum</i>	<i>Akkrum</i>	
<i>1e</i>	<i>45</i>	<i>30</i>	<i>15</i>	<i>..</i>
<i>2e</i>	<i>42</i>	<i>28</i>	<i>14</i>	<i>..</i>
<i>3e</i>	<i>39</i>	<i>26</i>	<i>13</i>	<i>..</i>
<i>4e</i>	<i>36</i>	<i>24</i>	<i>12</i>	<i>..</i>
<i>5e</i>	<i>33</i>	<i>22</i>	<i>11</i>	<i>..</i>
<i>6e</i>	<i>30</i>	<i>20</i>	<i>10</i>	<i>..</i>
<i>7e</i>	<i>27</i>	<i>18</i>	<i>9</i>	<i>..</i>
<i>8e</i>	<i>24</i>	<i>16</i>	<i>8</i>	<i>..</i>
<i>9e</i>	<i>21</i>	<i>14</i>	<i>7</i>	<i>..</i>
<i>10e</i>	<i>18</i>	<i>12</i>	<i>6</i>	<i>..</i>